

Beitragsaufruf zur zehnten Studierendenkonferenz Informatik (SKILL 2020)

Die Studierendenkonferenz der Gesellschaft für Informatik SKILL 2020 richtet sich an alle **Studentinnen und Studenten der Informatik** sowie angrenzender Disziplinen. Im Mittelpunkt der Konferenz stehen **studentische Arbeiten und Projekte**. Angenommene Beiträge werden in einem Tagungsband publiziert und auf der SKILL am 30. September und 1. Oktober in Karlsruhe im Rahmen der GI Jahrestagung INFORMATIK 2020 präsentiert. Für herausragende Beiträge werden Preise ausgelobt.

Wichtige Termine

12. Mai 2020	Einreichung von Beiträgen
10. Juni 2020	Mitteilung über Annahme der Arbeiten
07. Juli 2020	Einreichung der druckfertigen Version
30. September / 1. Oktober 2020	Präsentation des Beitrages auf der SKILL 2020 in Karlsruhe

Einreichungen

Grundsätzlich sind Beiträge aus **allen Gebieten der Informatik und deren Anwendungsgebiete** willkommen. Das Einreichungssystem finden Sie unter <https://easychair.org/conferences/?conf=skill2020> bzw. als Link auf der Webseite zur Konferenz.

Eingereicht werden können:

- Short Paper (4 – 6 Seiten)
- Full Paper (10 – 12 Seiten)

Die eingereichten Beiträge können auf Seminararbeiten, Praktikumsberichten, Abschlussarbeiten oder extra-curricularen Aktivitäten basieren und sollten in **deutscher oder englischer Sprache** verfasst sein. Die Formatvorlage (GI LNI-Reihe) für die schriftliche Ausarbeitung finden Sie auf der Webseite zur Konferenz. Der Auswahlprozess erfolgt im **Peer Review** durch das **Programmkomitee**.

Bitte beachten Sie, dass Einreichungen von Doktorandinnen und Doktoranden sowie Einreichungen mit Ko-Autorenschaften von Professorinnen und Professoren nicht zugelassen werden können.

Kontakt und weitere Informationen

WWW <http://skill.gi.de>



skill@gi.de



https://twitter.com/SKILL_GI

Kosten

Für die Teilnahme an der Konferenz wird eine geringe Gebühr erhoben. Wir bemühen uns, Stipendien für Reise- und Aufenthaltskosten der Autorinnen und Autoren angenommener Beiträge zu organisieren.

Konferenzorganisation

Die Konferenz wird organisiert durch die Gesellschaft für Informatik. Für die inhaltliche Ausgestaltung der SKILL 2020 zeichnen folgende Personen verantwortlich:

- Michael Becker (Institut für Angewandte Informatik e.V.)
- Judith Michael (RWTH Aachen)
- Ludger Porada (Gesellschaft für Informatik e.V.)
- Johannes Schmidt (Universität Leipzig)
- Thomas Riechert (Hochschule für Technik, Wirtschaft und Kultur Leipzig)

Mögliche Themengebiete

Wir geben keine fixen Themengebiete für den Beitragsaufruf vor. Grundsätzlich ist jeder informatiknahe Beitrag willkommen. Mögliche Themengebiete sind beispielsweise:

- Algorithmen und Komplexität
- Automatische Sprachverarbeitung
- Bioinformatik
- Computernetze und Betriebssysteme
- Datenbanken
- Energie- und Umweltinformatik
- Integration Engineering
- Konzeptuelle Modellierung
- Medizinische Informatik
- Mensch-Maschine Interaktion
- Software-Engineering und Programmierung
- Technische Informatik
- Verwaltungs- und Rechtsinformatik
- Visualisierung und Games
- Web-Engineering und Semantic Web
- Wirtschaftsinformatik
- u.v.m.

Programmkomitee

Das Programmkomitee setzt sich aus Professorinnen und Professoren, wissenschaftlichen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern, ehemaligen Autorinnen und Autoren der SKILL sowie Partnern aus der Wirtschaft und Praxis zusammen. Das aktuelle Programmkomitee finden Sie auf der Webseite zur Konferenz.

WWW <http://skill.gi.de>



skill@gi.de



https://twitter.com/SKILL_GI